

# 賽馬會「觸境生情」虛擬實境中國語文教學計劃

Jockey Club VR Project for Enhancing Chinese Language Literacy

## 計劃第二期 (2022-2025) 學校招募 B3 網絡學校 參與細則

### 一、 參與模式及獲得資源

參與模式		內容	教學時間	參與學生人次		每校獲得資源
				正規課堂	其他計劃活動	
B3	網絡學校 (華文文學)	<ul style="list-style-type: none"><li>級別：高中，於一個級別實施</li><li>教學時間：約一至兩星期</li><li>教材使用：華文文學與虛擬實境教材套</li></ul>	2024/25 學年	約 128 人	約 10 人	<ul style="list-style-type: none"><li>Meta Quest 3 混合實境 VR 頭戴式裝置 x 33 部</li><li>教師培訓：計劃提供教學及技術培訓，教學完成後參與檢討</li></ul>

### 二、 每校獲得的資源

除上述資源外，參與計劃的學校亦獲得以下資源：

1. EduVenture®VR 學校帳戶
2. EduVenture®VR 技術培訓及支援
3. 對校本地景文學之 360 拍攝路線及設計，提供意見及指導
4. 對教材及課業評估，提供意見及協助

當參與學校達到計劃要求（包括參與學生人次、教師培訓等），在計劃完結時，學校獲發之器材將變成該校的資產。在計劃進行期間，參與學校須確保器材狀況良好。器材一旦遺失或有破損，參與學校應向計劃項目人員作出相關申報。

### 三、 其他要求

參與計劃的學校亦須達到以下要求：

1. 按時達到有關級別之參與學生人次。
2. 按時達到參與教師人數及人次（最少 3 位）。
3. 按時回覆教學及培訓進度、參與人次。
4. 教師積極參與各項教學及技術培訓，包括：講座、公開課、VR 工作坊、觀看相關教學及技術影片、共同備課等。
5. 教師及學生參與課後評鑑及學術研究，以改善計劃的教學成效。
6. 同意揀選學生佳作並刊登於計劃平台及／或計劃紙本和電子本文集。
7. 教師及學生參與計劃活動，如：LTExpo、研討會等。
8. 倘獲邀請，教師及學生會獲邀接受媒體訪問／擔任活動分享嘉賓分享教學心得。